

〈 필 요 성 〉

소프트웨어교육을 위한 인적·물적 기반을 마련하고 다양한 체험 활동 등을 통한 학교 중심의 소프트웨어교육 활성화

☐ 추진방침

- 4차 산업혁명 시대의 소프트웨어 진로 탐색 활동의 기회 제공
- 학생, 학부모, 교사 등 학습 수요자 중심의 체험센터 운영

☐ 추진계획

- 지원시기 : 2024년 3월
- 지원대상 : 여수남초등학교(여수소프트웨어체험센터 운영학교)
- 참여대상 : 초·중학생
- 사 업 비 : 50백만원
- 지원내용 : 강사비, 교재 및 교구, 기자재 구입비 등

☐ 기대효과

- 소프트웨어교육 내실화로 창의력 및 컴퓨팅 사고력 강화
- 미래 사회의 변화에 능동적으로 대비하는 소프트웨어 인재 육성