

**2023 한중일 이스포츠 대회**

**'배틀 오브 스쿨'**

**대회 규정**

# 제 1조. 기본규정

## 가. 선수의 의무 및 선수 관련 사항

### 1. 상호존중의 의무

모든 참가 선수들은 다른 선수와 운영진을 존중해야 하며, 욕설, 폭언, 폭행 등 이를 어겼다고 판단될 경우 경중에 따라 처벌한다.

### 2. 스포츠맨십

모든 참가 팀의 선수는 대회 규정을 준수하고, 각자의 기량을 최대한 발휘하여 경기에 임해야 하며, 승부조작이나 상대방을 과도하게 도발하는 등의 스포츠맨십에 어긋나는 행위를 할 수 없다.

### 3. 경기 장비 지침

경기 장비는 출전 선수 자신이 지참해야 할 의무를 가지나 공정한 경기 진행에 부정적인 영향이 미칠 수 있을 것으로 판단되는 장비는 사용을 금할 수 있다.

### 4. 판정의 승복

모든 참가 팀의 선수들은 대회 운영 위원회의 정상적 심의를 통한 판정에 승복한다.

### 5. 선수의 품위

모든 출전 선수는 선수로서의 명예 및 품위 유지에 최선을 다해야 하며, 대회 모든 일정에 참여함에 있어 대회 및 본인의 명예에 손상을 끼치는 일이 발생할 경우 해당 선수는 대회 참가 자격을 박탈한다.

# 제 2조. 규정위반에 대한 처벌

## 가. 위반 판정의 권한

### 1. 판정의 발표

본 규정에 대한 위반 여부의 판정권한은 대회 운영위원회에 있으며 판정발표는 심판장 혹은 심판장에 준하는 자격을 가진 이가 최종적으로 판정하는 것으로 한다.

### 2. 경고 계산 절차 준수

모든 처벌 및 경기에 관련된 사항은 본 규정에 규정되어 있는 경고 계산 절차에 따른다. 해당하는 경고 계산 절차가 별도로 마련되어 있지 않다면 경중에 따라 대회 운영위원회가 처벌 수위를 결정한다.

### 3. 규정 외 위반, 위반의심 행위 처벌

단, 규정 내에 정의되지 않은 사항이라고 하더라도 대회에 영향을 끼치거나 그에 준할 경우에 대한 처벌을 집행할 수 있다.

## 나. 규정 위반에 따른 벌칙

### 1. 주의의 정의

선수의 고의적이지 아니하고 경기에 경미한 영향을 주는 행위에 대하여 심판은 주의를 부여할 수 있다. 이때, 주의가 2회 누적될 경우 경고가 1회 부여되며 2회의 주의를 소멸한다.

### 2. 경고의 정의

선수의 고의성을 불문하고 경기에 상당한 영향을 줄 수 있는 행위에 대하여 경고를 선언한다. 누적된 주의, 경고는 이하의 집행방침에 의거하여 부여 즉시 효력을 발휘한다.

## 다. 집행방침

누적된 경고 혹은 선수의 특정한 행동에 근거하여 심판은 다음과 같은 처벌을 집행할 수 있다.

경고 1회	경고 2회
없음	실격

표2-1. 경고에 따른 처벌내용

## 라. 경고 및 이상상황 발생 시

1) 본 규정에 규정되지 않은 상황이 발생했을 경우에는 운영 위원회측의 판단에 따라 처리된다.

## 제 3조. 게임 외 규정

### 가. 참가자격여부

#### 1. 거주자

거주지가 전남 지역이 아닌 청소년의 경우 참가가 제한될 수 있다. 단, 전남 지역 내 학교 혹은 기관에 재학 중인 청소년은 참가할 수 있다.

#### 2. 나이제한

만 12세에서 만 19세 미만 중.고등학생이 참여 가능하다.

## 나. 대회 진행에 대한 협조

### 1. 복장 제한

대회 운영위원회는 슬리퍼, 트레이닝 등 불량하거나 사회적 물의를 일으킬 수 있는 복장을 한 대회 출전 선수 대해서 제재할 수 있는 권리를 가진다.

### 2. 대리 게임불가

선수 자신을 대신하여 타인이 경기하는 것은 기본적으로 불가능하다.

## 다. 현장 등록 의무사항

### 1. 도착시간

운영위원회가 별도로 통지된 시간에 도착해야 한다. 도착 시 심판 또는 심판에 준하는 자격을 갖춘 이에게 확인 받아야 한다. 필요할 경우 심판은 선수들의 신분을 확인할 권한을 가진다.

### 2. 피치 못할 사정으로 지각

천재지변(지진, 산사태, 홍수), 교통사고, 그 외의 사유로 지각하는 경우 면책된다. 연락이 완전 불가능한 경우를 제외하고 상황이 발생할 경우 즉시 대회 운영위원회에 연락하여 이를 알려야 하며 상황이 발생되었음을 증명할 수 있는 증거 자료를 심판장에게 제출하여 입증해야 한다.

## 라. 행동 및 언어사용에 대한 준수사항

### 1. 과격한 언행 금지

만약 선수가 과격한 언행을 사용할 경우 대회 운영위원회는 이를 제지할 수 있으며 불응할 경우 그 경중에 따라 처벌한다.

### 2. 게임 내의 채팅

경기를 진행 중인 선수는 상대선수와 대화할 수 없으며 대회 운영위원회는 이를 제지하고 경중에 따라 처벌한다.

### 3. 사회적 물의 유발가능 명칭사용

대회 참가 선수는 사회적 물의를 일으킬 수 있는 닉네임 및 구단주명을 사용할 수 없다.

## 마. 규정내용의 변경

### 1. 규정 수정

대회 운영위원회는 대회 도중이라고 하더라도 필요에 따라 대회 규정을 변경할 수 있다. 단, 변경이 확정된 후 출전 선수에게 변경된 규정에 대해서 통보해야 한다.

### 2. 규정 외 판단

규정에서 명시하지 아니한 사항이 발생하였을 경우 대회 운영위원회의 판단을 따른다.

## 제 4조. 경기규칙

### 가. 리그 오브 레전드 경기 방식

#### 1. 서버 및 계정

- 서버는 라이브 클라이언트 최신 버전을 사용한다.
- 대회에 사용되는 계정은 본인 명의 혹은 본인 직계가족의 명의를 사용해야 하며, 별도의 확인 절차를 거친다.
- 직계가족의 명의를 사용하는 경우, 직계가족임을 증명할 수 있는 가족관계 증명서를 지참하거나, 사전에 확인 받아야 한다.
- 본인 명의 혹은 직계가족의 명의를 아닌 타인의 계정 사용이 확인될 경우 실격된다.

#### 2. 진영설정

- 블루 레드 진영은 심판 입회 하에 코인토스를 진행하여 코인토스 승리 팀이 선택권을 가진다.
- 다전제의 경우 이전 경기의 패배 팀이 진영 선택권을 가진다.

#### 3. 경기모드 & 밴픽

- 리그 오브 레전드 무작위 총력전
- 팀 구성 : 학교 단위 5인 1팀으로 구성
- 대회 방식 : 싱글 엘리미네이션 토너먼트 방식
- 경기 규정 : 3판 2승 / 모두 무작위
- 모두 무작위 모드에서 주사위 기능 사용 불가능

- \* 무작위 선택 : 챔피언을 직접 고를 수 없고 챔피언 풀에서 하나가 무작위로 선택되며 챔피언 스왑만 가능
- \* 사용자 설정 게임에서는 주사위 사용 불가
- \* 중계방송을 진행하는 결승전을 제외하고는 모든 경기 '서렌(항복)' 가능

#### 4. 승리 조건

- 상대편 항복(결승전은 불가)
- 상대편 넥서스 파괴

#### 5. 금지 스킨

- 해당 리스트의 스킨들은 사용을 금지한다
- 해당 리스트 외에 명시되지 않은 스킨들도 운영진의 판단 하에 사용 금지될 수 있다.

빛의 바루스	철흑 물결 블라디미르	강철군단 렉스	불여우 아리
인간 사냥꾼 니달리	전투사관학교 렉스 및 프레스티지	별 수호자 신드라	폭풍용 리신
달콤 가득 직스	I 블리츠 크랭크	언더월드 트위스티드페이트	꿀잼 직스

#### 6. 인장 및 감정표현

- 어떠한 경우에도 인장과 감정표현은 금지된다.
- 인장과 감정표현을 하였을 경우 운영진의 판단 하에 경고부터 실격까지 줄 수 있다.

## 제 5조. 게임 내 규정

### 가. 참가 선수에게 제공되는 환경

#### 1. 경기장 환경 확인

대회 출전 선수는 경기장의 환경을 미리 확인할 의무가 있고 이에 대한 개선(조명 밝기 등)을 요청할 수 있다. 단, 대회 운영위원회 측은 현장 사정으로 환경개선이 불가할 경우 선수의 요청을 거부할 수 있다.

## 나. 경기 준비

### 1. 세팅 허용 시간

개인 장비 세팅 시간은 경기 시작 전 가능하다. 선수석 착석 후 10 분이 주어진다. 대회 환경에 따라 세팅 시간은 조정될 수 있으며 선수는 조정된 시간을 반드시 따라야 한다.

### 2. 장비 소프트웨어

- 1) PC, 모니터는 대회장에서 제공되는 장비를 사용한다. 키보드 헤드셋 마우스는 개인장비를 사용할 수 있다. 개인장비가 없을 경우 대회장에서 제공되는 장비를 사용한다.
- 2) 대회장에서 제공되는 장비로 생기는 문제의 책임은 선수 본인에게 있다. 제공되는 장비는 상황에 따라 변경될 수 있다.
- 3) 명시되지 않은 장비는 주최측에 사전에 허가를 받아야 하며 사전에 허가 받지 않은 모든 장비는 사용이 불가능하다. 경기 진행 환경에 도움을 받을 수 있는 장비 또한 모두 제한된다.

### 3. 장비 및 세팅 확인 의무

선수의 장비 및 세팅의 이상 유무는 대회 출전 선수가 현장에서 확인해야한다.

### 4. 세팅 미흡

자신의 시스템 점검(세팅) 미흡으로 발생한 모든 문제에 대한 책임은 참가 선수에게 있다.

### 5. 선수의 부재

경기시작 전까지 정해진 대회 출전 선수가 부재일 경우 해당 선수는 실격될 수 있다.

## 다. 경기 중단

### 1. 경기 중단

- 1) 경기 중 하기의 이유로 접속이 끊길 경우에는 "재경기 진행 규칙"에 따라 경기를 재개한다.
  - ✓ 대회를 위해 준비된 기자재 이상이나 정전, 네트워크 장애 등으로 인해 경기가 중단된 경우
  - ✓ 관중의 경기장 난입, 이물질 투척으로 인해 경기 진행이 불가능 한 경우
  - ✓ 기타 천재지변으로 인해 경기 진행이 불가능 한 경우
  - ✓ 운영위원회의 판단에 따라 재경기를 실행하여야 하는 경우
- 2) 재경기 진행 규칙
  - ✓ 문제가 생긴 해당 라운드만 재경기

## 2. 중단 상황에서의 선수의 의무

대회 출전 선수는 경기 중단된 상황에서 문제가 해결될 때까지 선수석을 벗어날 수 없다.

## 라. 이의제기

### 1. 경기 중 이의제기

만약 경기 도중 이의를 제기할 경우 거수하여 심판에게 경기 중지 의사를 전달한다.

단, 중지 의사를 전달함에 있어서, 진행되던 게임은 진행을 완료해야 한다.

이의 제기한 내용이 사실무근이거나 고의적인 판정 불복 등 대회 진행에 지장을 주는 행위라고 판단될 경우 해당 팀에게는 최소 주의, 최대 실격 처리될 수 있다.

## 제 6조. 기타사항

### 가. 팀원 교체

#### 1. 부득이하게 팀원 교체가 필요한 경우

운영진 및 상대팀 동의 후 같은 티어(혹은 그 이하)의 인원으로 교체 가능(상대팀과 협의 필수)

### 나. 방역 지침

본 대회는 정부의 코로나 방역 지침을 철저히 준수하는 행동 수칙 이행을 기본으로 함. 대회 기간 중 정부의 방역 지침에 맞게 운영 및 진행사항에 변동사항이 생길 수 있으며, 모든 참가자는 관련 지침을 성실히 따라야 함. 방역 지침과 관련된 규정을 어기는 행위 적발 시 물수패 처리