

2023 한중일 이스포츠 대회

‘배틀 오브 스쿨’

대회 규정

제 1조. 기본규정

가. 선수의 의무 및 선수 관련 사항

1. 상호존중의 의무

모든 참가 선수들은 다른 선수와 운영진을 존중해야 하며, 욕설, 폭언, 폭행 등 이를 어겼다고 판단될 경우 경중에 따라 처벌한다.

2. 스포츠맨십

모든 참가 팀의 선수는 대회 규정을 준수하고, 각자의 기량을 최대한 발휘하여 경기에 임해야 하며, 승부조작이나 상대방을 과도하게 도발하는 등의 스포츠맨십에 어긋나는 행위를 할 수 없다.

3. 경기 장비 지침

경기 장비는 출전 선수 자신이 지참해야 할 의무를 가지나 공정한 경기 진행에 부정적인 영향이 미칠 수 있을 것으로 판단되는 장비는 사용을 금할 수 있다.

4. 판정의 승복

모든 참가 팀의 선수들은 대회 운영 위원회의 정상적 심의를 통한 판정에 승복한다.

5. 선수의 품위

모든 출전 선수는 선수로서의 명예 및 품위 유지에 최선을 다해야 하며, 대회 모든 일정에 참여함에 있어 대회 및 본인의 명예에 손상을 끼치는 일이 발생할 경우 해당 선수는 대회 참가 자격을 박탈한다.

제 2조. 규정위반에 대한 처벌

가. 위반 판정의 권한

1. 판정의 발표

본 규정에 대한 위반 여부의 판정권한은 대회 운영위원회에 있으며 판정발표는 심판장 혹은 심판장에 준하는 자격을 가진 이가 최종적으로 판정하는 것으로 한다.

2. 경고 계산 절차 준수

모든 처벌 및 경기에 관련된 사항은 본 규정에 규정되어 있는 경고 계산 절차에 따른다. 해당하는 경고 계산 절차가 별도로 마련되어 있지 않다면 경중에 따라 대회 운영위원회가 처벌 수위를 결정한다.

3. 규정 외 위반, 위반의심 행위 처벌

단, 규정 내에 정의되지 않은 사항이라고 하더라도 대회에 영향을 끼치거나 그에 준할 경우에 대한 처벌을 집행할 수 있다.

나. 규정 위반에 따른 벌칙

1. 주의의 정의

선수의 고의적이지 아니하고 경기에 경미한 영향을 주는 행위에 대하여 심판은 주의를 부여할 수 있다. 이때, 주의가 2회 누적될 경우 경고가 1회 부여되며 2회의 주의를 소멸한다.

2. 경고의 정의

선수의 고의성을 불문하고 경기에 상당한 영향을 줄 수 있는 행위에 대하여 경고를 선언한다. 누적된 주의, 경고는 이하의 집행방침에 의거하여 부여 즉시 효력을 발휘한다.

다. 집행방침

누적된 경고 혹은 선수의 특정한 행동에 근거하여 심판은 다음과 같은 처벌을 집행할 수 있다.

경고 1회	경고 2회
없음	실격

표2-1. 경고에 따른 처벌내용

라. 경고 및 이상상황 발생 시

- 1) 본 규정에 규정되지 않은 상황이 발생했을 경우에는 운영 위원회측의 판단에 따라 처리된다.

제 3조. 게임 외 규정

가. 참가자격여부

1. 거주자

거주지가 전남 지역이 아닌 청소년의 경우 참가가 제한될 수 있다. 단, 전남 지역 내 학교 혹은 기관에 재학 중인 청소년은 참가할 수 있다.

2. 나이제한

만 12세에서 만 19세 미만 중.고등학생이 참여 가능하다.

나. 대회 진행에 대한 협조

1. 복장 제한

대회 운영위원회는 슬리퍼, 트레이닝 등 불량하거나 사회적 물의를 일으킬 수 있는 복장을 한 대회 출전 선수 대해서 제재할 수 있는 권리를 가진다.

2. 대리 게임불가

선수 자신을 대신하여 타인이 경기하는 것은 기본적으로 불가능하다.

다. 현장 등록 의무사항

1. 도착시간

운영위원회가 별도로 통지된 시간에 도착해야 한다. 도착 시 심판 또는 심판에 준하는 자격을 갖춘 이에게 확인 받아야 한다. 필요할 경우 심판은 선수들의 신분을 확인할 권한을 가진다.

2. 피치 못할 사정으로 지각

천재지변(지진, 산사태, 홍수), 교통사고, 그 외의 사유로 지각하는 경우 면책된다. 연락이 완전 불가능한 경우를 제외하고 상황이 발생할 경우 즉시 대회 운영위원회에 연락하여 이를 알려야 하며 상황이 발생되었음을 증명할 수 있는 증거 자료를 심판장에게 제출하여 입증해야 한다.

라. 행동 및 언어사용에 대한 준수사항

1. 과격한 언행 금지

만약 선수가 과격한 언행을 사용할 경우 대회 운영위원회는 이를 제지할 수 있으며 불응할 경우 그 경중에 따라 처벌한다.

2. 게임 내의 채팅

경기를 진행 중인 선수는 상대선수와 대화할 수 없으며 대회 운영위원회는 이를 제지하고 경중에 따라 처벌한다.

3. 사회적 물의 유발가능 명칭사용

대회 참가 선수는 사회적 물의를 일으킬 수 있는 닉네임 및 구단주명을 사용할 수 없다.

마.규정내용의 변경

1. 규정 수정

대회 운영위원회는 대회 도중이라고 하더라도 필요에 따라 대회 규정을 변경할 수 있다. 단, 변경이 확정된 후 출전 선수에게 변경된 규정에 대해서 통보해야 한다.

2. 규정 외 판단

규정에서 명시하지 아니한 사항이 발생하였을 경우 대회 운영위원회의 판단을 따른다.

제 4조. 경기규칙

가. 리그 오브 레전드 경기 방식

1. 서버 및 계정

- 서버는 라이브 클라이언트 최신 버전을 사용한다.
- 대회에 사용되는 계정은 본인 명의 혹은 본인 직계가족의 명의를 사용해야 하며, 별도의 확인 절차를 거친다.
- 직계가족의 명의를 사용하는 경우, 직계가족임을 증명할 수 있는 가족관계 증명서를 지참하거나, 사전에 확인 받아야 한다.
- 본인 명의 혹은 직계가족의 명의를 아닌 타인의 계정 사용이 확인될 경우 실격된다.

2. 진영설정

- 블루 레드 진영은 심판 입회 하에 코인토스를 진행하여 코인토스 승리 팀이 선택권을 가진다.
- 다전제의 경우 이전 경기의 패배 팀이 진영 선택권을 가진다.

3. 경기모드 & 밴픽

- 리그 오브 레전드 무작위 총력전
- 팀 구성 : 학교 단위 5인 1팀으로 구성
- 대회 방식 : 싱글 엘리미네이션 토너먼트 방식
- 경기 규정 : 3판 2승 / 모두 무작위
- 모두 무작위 모드에서 주사위 기능 사용 불가능

- * 무작위 선택 : 챔피언을 직접 고를 수 없고 챔피언 풀에서 하나가 무작위로 선택되며 챔피언 스왑만 가능
- * 사용자 설정 게임에서는 주사위 사용 불가
- * 중계방송을 진행하는 결승전을 제외하고는 모든 경기 '서렌(항복)' 가능

4. 승리 조건

- 상대편 항복(결승전은 불가)
- 상대편 넥서스 파괴

5. 금지 스킨

- 해당 리스트의 스킨들은 사용을 금지한다
- 해당 리스트 외에 명시되지 않은 스킨들도 운영진의 판단 하에 사용 금지될 수 있다.

빛의 바루스	철흑 물결 블라디미르	강철군단 렉스	불여우 아리
인간 사냥꾼 니달리	전투사관학교 렉스 및 프레스티지	별 수호자 신드라	폭풍용 리신
달콤 가득 직스	I 블리츠 크랭크	언더월드 트위스티드페이트	꿀잼 직스

6. 인장 및 감정표현

- 어떠한 경우에도 인장과 감정표현은 금지된다.
- 인장과 감정표현을 하였을 경우 운영진의 판단 하에 경고부터 실격까지 줄 수 있다.

제 5조. 게임 내 규정

가. 참가 선수에게 제공되는 환경

1. 경기장 환경 확인

대회 출전 선수는 경기장의 환경을 미리 확인할 의무가 있고 이에 대한 개선(조명 밝기 등)을 요청할 수 있다. 단, 대회 운영위원회 측은 현장 사정으로 환경개선이 불가할 경우 선수의 요청을 거부할 수 있다.

나. 경기 준비

1. 세팅 허용 시간

개인 장비 세팅 시간은 경기 시작 전 가능하다. 선수석 착석 후 10 분이 주어진다. 대회 환경에 따라 세팅 시간은 조정될 수 있으며 선수는 조정된 시간을 반드시 따라야 한다.

2. 장비 소프트웨어

- 1) PC, 모니터는 대회장에서 제공되는 장비를 사용한다. 키보드 헤드셋 마우스는 개인장비를 사용할 수 있다. 개인장비가 없을 경우 대회장에서 제공되는 장비를 사용한다.
- 2) 대회장에서 제공되는 장비로 생기는 문제의 책임은 선수 본인에게 있다. 제공되는 장비는 상황에 따라 변경될 수 있다.
- 3) 명시되지 않은 장비는 주최측에 사전에 허가를 받아야 하며 사전에 허가 받지 않은 모든 장비는 사용이 불가능하다. 경기 진행 환경에 도움을 받을 수 있는 장비 또한 모두 제한된다.

3. 장비 및 세팅 확인 의무

선수의 장비 및 세팅의 이상 유무는 대회 출전 선수가 현장에서 확인해야한다.

4. 세팅 미흡

자신의 시스템 점검(세팅) 미흡으로 발생한 모든 문제에 대한 책임은 참가 선수에게 있다.

5. 선수의 부재

경기시작 전까지 정해진 대회 출전 선수가 부재일 경우 해당 선수는 실격될 수 있다.

다. 경기 중단

1. 경기 중단

- 1) 경기 중 하기의 이유로 접속이 끊길 경우에는 "재경기 진행 규칙"에 따라 경기를 재개한다.
 - ✓ 대회를 위해 준비된 기자재 이상이나 정전, 네트워크 장애 등으로 인해 경기가 중단된 경우
 - ✓ 관중의 경기장 난입, 이물질 투척으로 인해 경기 진행이 불가능 한 경우
 - ✓ 기타 천재지변으로 인해 경기 진행이 불가능 한 경우
 - ✓ 운영위원회의 판단에 따라 재경기를 실행하여야 하는 경우
- 2) 재경기 진행 규칙
 - ✓ 문제가 생긴 해당 라운드만 재경기

2. 중단 상황에서의 선수의 의무

대회 출전 선수는 경기 중단된 상황에서 문제가 해결될 때까지 선수석을 벗어날 수 없다.

라. 이의제기

1. 경기 중 이의제기

만약 경기 도중 이의를 제기할 경우 거수하여 심판에게 경기 중지 의사를 전달한다.

단, 중지 의사를 전달함에 있어서, 진행되던 게임은 진행을 완료해야 한다.

이의 제기한 내용이 사실무근이거나 고의적인 판정 불복 등 대회 진행에 지장을 주는 행위라고 판단될 경우 해당 팀에게는 최소 주의, 최대 실격 처리될 수 있다.

제 6조. 기타사항

가. 팀원 교체

1. 부득이하게 팀원 교체가 필요한 경우

운영진 및 상대팀 동의 후 같은 티어(혹은 그 이하)의 인원으로 교체 가능(상대팀과 협의 필수)

나. 방역 지침

본 대회는 정부의 코로나 방역 지침을 철저히 준수하는 행동 수칙 이행을 기본으로 함. 대회 기간 중 정부의 방역 지침에 맞게 운영 및 진행사항에 변동사항이 생길 수 있으며, 모든 참가자는 관련 지침을 성실히 따라야 함. 방역 지침과 관련된 규정을 어기는 행위 적발 시 물수패 처리